

COMUNA ANDRIEȘENI  
JUDEȚUL IAȘI  
PRIMAR,

DISPOZIȚIA nr. 94 din 12.06 2023

privind constituirea comisiei de recepție pentru contractul de lucrări nr. 1960/02.05.2023  
având ca obiect principal furnizarea a 1960 mc. piatră spartă (amestec agregate 0-63mm)

Primarul comunei Andrieșeni, județul Iași,

Având în vedere :

- referatul întocmit de către domnul Ștefură Mihai, viceprimarul comunei Andrieșeni, județul Iași,
- contractul de lucrări nr. 1960/02.05.2023 încheiat între Comuna Andrieșeni și SOCIETATEA GEO-EX-CONSTRUCT S.R.L., cu sediul în mun. Botoșani, str. Mihai Eminescu nr. 48, et. 1, cam. 110, Hostel Tineret, județul Botoșani, având ca obiect principal furnizarea a 1960 mc. piatră spartă (amestec agregate 0-63 mm) ;
- prevederile Legii contabilității nr. 82/1991, cu modificările și completările ulterioare,
- prevederile art. 155, alin. 5, lit. c din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare,

În temeiul prevederilor art. 196, alin. 1, lit. b și art. 240 din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare, emite următoarea,

DISPOZIȚIE,

**Art. 1.** – Se constituie comisia de recepție pentru contractul de lucrări nr. 1960/02.05.2023 încheiat între Comuna Andrieșeni și SOCIETATEA GEO-EX-CONSTRUCT S.R.L., cu sediul în mun. Botoșani, str. Mihai Eminescu nr. 48, et. 1, cam. 110, Hostel Tineret, județul Botoșani, având ca obiect principal furnizarea a 1960 mc. piatră spartă (amestec agregate 0-63 mm), în următoarea componență :

- Președinte - Ștefură Mihai, viceprimarul comunei
- Membri - Soroceanu Dumitru, sofer autogreder
- Cozma Constantin, muncitor necalificat.

**Art. 2.** – Secretarul general al comunei Andrieșeni, județul Iași, va comunica prezenta dispoziție Instituției Prefectului -județul Iași, pentru control și legalitate și persoanelor menționate la art. 1.

PRIMAR,  
Maricel Turcu



Contrasemnează,  
Secretar general al comunei  
Iulia Bouțu